



UNIVERSITÀ
CA' FOSCARI
DI VENEZIA

UNIVERSITÀ CA' FOSCARI DI VENEZIA

SCUOLA DI SPECIALIZZAZIONE INTERATENEO PER LA FORMAZIONE DEGLI INSEGNANTI DELLA SCUOLA SECONDARIA DEL VENETO

CENTRO INTERATENEO PER LA RICERCA DIDATTICA E LA FORMAZIONE AVANZATA

CORSO DI PERFEZIONAMENTO UNIVERSITARIO

In

"TEORIA DEL GIOCO E LINGUAGGI ESPRESSIVI" *Classe parallela di Palermo*

ANNO ACCADEMICO 2005/2006

Poiché il corso offre strategie didattiche attive e metodologie d'insegnamento legate strettamente all'aspetto motivazionale e relazionale, alla creatività e al "saper fare" laboratoriale, attente agli stili attributivi, e volte a sviluppare i talenti di ciascuno, secondo il proprio stile cognitivo, si ritiene che sia valido trasversalmente per tutte le classi di abilitazione.

Art.1 - Profilo del Corso di Perfezionamento Universitario

E' attivato, nell'A.A.2005/2006, dalla Scuola di Specializzazione Interateneo per la Formazione degli insegnanti della scuola secondaria del Veneto, un Corso di Perfezionamento Universitario annuale in "*Teoria del gioco e Linguaggi Espressivi – Classe parallela di Palermo*" rivolto a Insegnanti e Ludotecari.

Art. 2 - Obiettivi del Corso

Il Corso ha lo scopo di provvedere alla formazione nella gestione e conduzione di laboratori espressivi in ludoteche e nella scuola, sia degli insegnanti di discipline artistiche ed umanistiche già in servizio, sia di operatori laureati già operanti in ludoteche, sia di giovani laureati.

Il Corso si propone di costituire un momento significativo di aggiornamento per i suddetti docenti e ludotecari sull'importanza del gioco e dei linguaggi espressivi, e di formazione e professionalizzazione per giovani laureati, su tematiche riguardanti i giochi, i giocattoli, le esperienze ludiche in genere e i linguaggi attraverso cui l'esperienza ludica diventa formativa in laboratori creativi.

Art. 3 - Struttura e durata del Corso

Il Corso **ha durata annuale**, si sviluppa per complessive 500 ore, di cui 210 ore di formazione assistita, ed almeno 290 ore di studio individuale, di "project work", e per l'elaborazione di una tesi da discutere a fine corso, per lo sviluppo progettuale di un laboratorio o spazio-ludoteca.

Il Corso è strutturato in **tre moduli**, ogni modulo prevede **70 ore: 42 ore di lezione, in parte frontali e in parte online, più 28 ore di laboratorio** didattico, nel corso del quale i partecipanti progetteranno unità o moduli adatti a trasferire a livello di operatività nella scuola e nelle ludoteche il tema affrontato.

Struttura e calendario

I° MODULO FONDAMENTI PEDAGOGICI E PSICOLOGICI SUL GIOCO E L'ANIMAZIONE LUDICA COME ESPERIENZA FONDAMENTALE PER LA FORMAZIONE DELL'INDIVIDUO

II° MODULO: LA LUDOTECA, IL GIOCO, IL GIOCOTTOLO COME ESPERIENZA CREATIVA

III° MODULO: I LABORATORI SUI LINGUAGGI ESPRESSIVI

Il Corso inizierà a MAGGIO 2006 e si ultimerà presumibilmente ad OTTOBRE 2006 e prevede, orientativamente, l'impegno in quattro fine settimana (giovedì pomeriggio, venerdì, sabato e domenica) Parte delle relazioni saranno gestite online con esercitazioni connesse.

Art. 4 - Organizzazione didattica, scientifica e amministrativa del Corso

Direttore del corso e responsabile scientifico :

Direttore del corso e responsabile scientifico :

prof. Fiorenzo Bertan, professore di II fascia presso l'Università IUAV di Venezia e Coordinatore dell'Indirizzo Arte e disegno della SSIS del Veneto.

Coordinatrice didattica: Dott.ssa Daniela Antonello

Consiglio del corso

Il Consiglio del corso sarà composto oltre che dai docenti che coopereranno alla realizzazione del corso, dai docenti: Fiorino Tessaro professore di seconda fascia presso la Facoltà di Lettere e Filosofia di Ca' Foscari, Prof.ssa Daniela Lucangeli – docente straordinario (I fascia) - Facoltà di Scienze della Formazione dell'Università di Padova; Prof. Francesco Larocca - docente I fascia Università di Verona; Prof. Roberto Farné - docente I fascia Università di Bologna; Guido Masè, docente presso l'Istituto Universitario di Architettura di Venezia.

I docenti universitari indicati si avvarranno di conduttori e tutor esperti di progettazione, metodologie e didattiche applicate, in contesto scolastico e in ludoteche, per la gestione dei laboratori.

Comitato Scientifico

Il Comitato Scientifico, nominato dal Consiglio della Scuola, su proposta del Direttore del Corso, sarà composto dal Direttore stesso e da tre docenti del corso scelti fra coloro che collaborano alla realizzazione del corso, avrà l'incarico di definire le strategie del corso e di modificare o integrare il bando ed il manifesto degli studi del corso.

Segreteria amministrativa del corso: sarà curata dal Centro Interateneo di Eccellenza per la Ricerca Didattica e la Formazione Avanzata c/o Vega – Parco Scientifico Tecnologico – Via delle Industrie, 17/a – Edificio Lybra Marghera-Venezia, **Tel. 041-5094363 Fax 041-5094410** e-mail: <docssis@unive.it>

Sede del Corso: Le lezioni si svolgeranno in parte in presenza a Palermo con sede da destinarsi ed in parte on-line.

Modalità di accesso

Il numero dei posti complessivamente disponibili è fissato in 60. Il numero minimo dei posti è fissato in 25. Qualora non venisse raggiunto il numero minimo programmato il Corso non verrà attivato.

Nel caso le domande pervenute fossero superiori al numero massimo previsto, la Commissione di valutazione, costituita dal Direttore del Corso e dai membri del Consiglio del Corso, effettuerà la selezione tenendo conto dei curriculum presentati.

Lo status di insegnante in servizio nella scuola primaria e secondaria, di materie artistiche ed umanistiche, e lo status di laureato in Scienze della Formazione o Scienze dell'Educazione, darà titolo preferenziale.

Obbligo di frequenza

La frequenza è obbligatoria ed implica la partecipazione ad almeno il 70% delle ore previste per le attività didattiche (teoriche e pratiche). L'attestazione delle frequenze consisterà nella firma di presenza alle lezioni.

Art. 5 -Requisiti di ammissione ed iscrizione

Al Corso di perfezionamento possono accedere coloro che sono in possesso di Diploma di Laurea del previgente ordinamento, della Laurea triennale o della Laurea specialistica.

Per l'ammissione al Corso i candidati dovranno:

1. compilare entro il **19 aprile 2006**, il **modulo** inserito all'indirizzo:
http://www.cenec.org/ita/corsi%20di%20perfez/gioco_PA/default.htm

2. inviare copia **via fax al n. 041/5094410 di:**

- del curriculum formativo-professionale con riferimento anche a esperienze in ludoteche o nella scuola attinenti agli argomenti del corso,
- del certificato di laurea o autocertificazione del titolo posseduto con l'indicazione della sede universitaria che lo ha rilasciato, della data del conseguimento e della votazione ottenuta,
- ogni altro titolo che il candidato ritenga utile

L'elenco degli **ammessi** sarà affisso all'Albo e pubblicato entro il **21 aprile 2006** nel sito internet

http://www.cenec.org/ita/corsi%20di%20perfez/gioco_PA/default.htm

La pubblicazione all'Albo e nel Sito ha valore di comunicazione ufficiale agli interessati; non sono previste comunicazioni al domicilio degli stessi.

Art. 6 – Quota di iscrizione

La quota di iscrizione al corso è fissata in **Euro 1.000 (MILLE)**

Gli ammessi al corso dovranno entro e non oltre il **27 aprile 2006**:

1. versare la quota di iscrizione di **euro 1.000** a mezzo bonifico bancario intestato a: Centro d'Eccellenza per la ricerca didattica e la formazione avanzata dell'Università di Ca' Foscari di Venezia. Causale: "**Iscrizione** Corso di Perfezionamento Teoria del Gioco e linguaggi espressivi 2005/06"
da versare a: Banca Intesa Spa - Filiale di Venezia - Calle Goldoni,
-c/c n. 1000251 se effettuato da sportello Banca Intesa
-c/c n. 6152118936/75- ABI 3069 – CAB 02010, COD CIN: C se effettuato presso uno sportello diverso da Banca Intesa;

2. inviare via fax al n. 041-5094410 copia del bonifico bancario con effettuazione del versamento. Nel caso il bonifico venga effettuato da terzi, va tassativamente indicato il nominativo del corsista iscritto.
L'iscrizione al corso si intenderà perfezionata SOLO al ricevimento via fax della copia del bonifico relativo al pagamento della quota di iscrizione. In caso di ritiro dal corso entro la prima settimana dall'inizio delle lezioni sarà rimborsato l'80% della quota di iscrizione. In caso di ritiro successivo a tale periodo non verrà riconosciuto nessun rimborso.

I Docenti Accoglienti che hanno seguito specializzandi della SSIS del Veneto in attività di tirocinio vedano la nota pubblicata nel sito internet:

http://www.cenec.org/ita/corsi%20di%20perfez/gioco_PA/default.htm

Art. 7 - Titoli rilasciati

Al termine del Corso è previsto un esame conclusivo che consisterà nello svolgimento di una tesina con esposizione orale della stessa, riguardante le tematiche trattate.

Ai corsisti che abbiano svolto le attività previste dal programma didattico-formativo e abbiano adempiuto agli obblighi previsti, con superamento dell'esame finale, verrà rilasciato un certificato attestante quanto su indicato.

Crediti Formativi

L'attribuzione dei crediti formativi, utilizzabili presso la SSIS del Veneto subordinatamente alla valutazione della Commissione Didattica, è condizionata al superamento delle verifiche in itinere (al termine di ogni modulo) e di quella dell'esame finale sopraccitato:

	ore	CFU
Didattica (frontale e online)	210	
Studio individuale, Project work, elaborazione tesi	290	
Totale	500	20

Il calendario delle lezioni, il programma didattico del Corso ed i programmi dei singoli moduli saranno comunicati agli iscritti all'inizio del Corso.

Il Direttore SSIS-Veneto
Prof. Umberto Margiotta

Il Direttore del Corso
Prof. Fiorenzo Bertan

Il Direttore del Centro di Eccellenza
Prof. Carmelo Majorana

Per informazioni ed iscrizioni rivolgersi a: Centro Interateneo di Eccellenza per la Ricerca Didattica e la Formazione Avanzata c/o Vega – Parco Scientifico Tecnologico – Via delle Industrie, 17/a – Edificio Lybra Marghera-Venezia - **Tel. 041-5094363 Fax 041-5094410** docssis@unive.it **Oppure:** anto.dani@iol.it (tel. 049-654.263)

Sito Internet del Centro: <http://www.cenec.org/ita/default.htm>